

タイブレイク時に使用。上から1ポイント目として記入。6の倍数のポイントが太線になっているので、そこでコートチェンジをさせる。誰がそのポイントのサーバーとなるかは右の列(サーバーサイド欄)を見ればわかるようになっている。

審判台から見て左右どちらから誰がサーブを打ったのかを記入。

担当する試合の形式に☑をする。

ダブルスにおいてリターン時のポジションを記入しておく。(試合中にリターンのサイドを変更していないかチェックするため。)名前だけでなく、ラケットやウェアの色などの特徴でよい。3セットマッチにおいてはセットごとに変更できるので各セットのジャッジペーパーの同欄に記入。

ゲームカウントを記入。獲得したゲームだけ記入すればよい。

各ゲームのポイント状況を記入。上段はサーバー、下段はレシーバーとする。ポイントを取った側に「/」を引く。フォルトの場合は真ん中に「・」を記入。ダブルフォルトの場合はポイントを取った側(レシーバー)に「D」を記入。
例)第6ゲームの場合
三角選手のサービスゲーム。
15-0→ダブルフォルトで15-1
5→15-30→30-30→40-30
→ゲーム

整理番号 **東京都高等学校体育連盟**
テニス競技審判用紙

日付	9月 20日	時間	9:00 ~ 10:35		コート番号	4
種目	男子 <input type="radio"/> 女子 <input type="radio"/>		選抜大会団体 (D1 · D2 · S1 · S2 · S3)			
	個人 (D · S)		都大会団体 (D <u>S1</u> S2)			
回戦	予選 · 本戦		(1 · 2 · 3 · 4 · 5) 回戦 · 準々決勝 · 準決勝 · <u>決勝</u>			
審判氏名	四角 太郎		コートオフィサー氏名			
	(□ □) 高等学校					

学校	(No. 1)	OO	高等学校	(No. 33)	△△	高等学校
----	----------	----	------	-----------	----	------

選手氏名	丸井 次郎	三角 定規
------	-------	-------

トス	トス <input checked="" type="checkbox"/>	Service · Receive <input checked="" type="checkbox"/>	Ends (左 · 右) <input type="checkbox"/>	譲渡 <input type="checkbox"/>	トス <input type="checkbox"/>	Service · Receive <input type="checkbox"/>	Ends (左 <u>右</u>) <input checked="" type="checkbox"/>	譲渡 <input type="checkbox"/>
----	--	---	---	-----------------------------	-----------------------------	--	---	-----------------------------

1st set	6	-	7
2nd set	(5)		
Final set	()		
Set count	-		

勝者サイン	三角 定規
-------	-------

Tie-break	Server Side	GAME	Format		Doubles receivers		Games	
			<input checked="" type="checkbox"/> 1 Set	<input type="checkbox"/> 3 Set	対サイド	デュースサイド		
丸	三	1	/	/			1	
丸	三	2	/	/			1	
丸	三	3	/	/			2	
丸	三	4	/	/			2	
丸	三	5	/	/			3	
丸	三	6	/	/			4	
丸	三	7	/	/			3	
丸	三	8	/	/			5	
丸	三	9	/	/			4	
丸	三	10	/	/			5	
丸	三	11	/	/			6	
三	丸	12	/	/			6	
三	丸	13	/	/			1 Set	
三	丸	14	/	/				
三	丸	15	/	/				
三	丸	16	/	/			8 Games Pro-set	
TIE-BREAK							6	7 (5)

Server	Game	Additional advantage points	
丸	7	/	/

トスの勝者の選択だけでなく敗者の選択もチェックを忘れずに

選手氏名の欄と同じ向きでスコアを記入(「勝者を左」ではない)

勝者サインをもらい忘れないように

タイブレイクの場合は敗者のタイブレイクポイントを記入

第7ゲームのように、本来の欄だけでは記入しきれないゲームはこちらの欄を使用する。

タイブレイクの場合は敗者のタイブレイクポイントを記入。